

1.5.2024

PuulaGolf ry kilpailumääräykset

Kilpailumääräykset sekä PuulaGolfin paikallissäännöt ovat voimassa kaikissa PuulaGolf ry:n ja Oy:n järjestämissä kilpailuissa. Määräyksillä täydennetään R&A Rules Limited – organisaation kulloinkin voimassa olevia golfsääntöjä (Rules of Golf), joista Suomen Golfliitto on tuottanut suomenkielisen sääntökirjan. Golfin sääntöjen mukaan pelaajan tehtävänä on tuntee golfin säännöt ja kilpailua koskevat kilpailumääräykset (sääntö 1.3). Rangaistukset pelissä perustuvat golfin sääntöihin tai peliä koskeviin määräyksiin. Tällaisia peliin liittyviä sääntöjä ovat lisäksi Amatöörisäännöt ja Tasoitusmääräykset.

Osallistumisoikeus

Kilpailut ovat avoimia kaikille Suomen Golfliiton jäsenseurojen jäsenille, ellei kilpailukutsussa ole toisin mainittu. Seuranmestaruuskilpailuun on osallistumisoikeus PuulaGolf ry:n jäsenillä ja osakaskilpailuun on osallistumisoikeus PuulaGolf Oy:n osakkeen omistajilla.

Tasoitus

Suurin annettava kilpailutasoitus on 36. Suurempi tasoitus ei kuitenkaan estä osallistumista kilpailuun.

Ilmoittautuminen

Ilmoittautuminen kilpailuun tapahtuu kilpailukutsun mukaisesti. Maksimi osallistujamäärän ylittyessä kilpailijat otetaan mukaan ilmoittautumisjärjestyksessä. Poikkeuksena on seuranmestaruuskilpailu, johon pääsevät mukaan kaikki PuulaGolf ry:n jäsenet.

Peruuttaminen ja keskeyttäminen

Ennen ilmoittautumisajan umpeutumista pelaaja voi perua osallistumisensa ilman seuraamuksia. Kilpailun keskeyttäminen on sallittu vain kilpailunjohtajan luvalla.

Jälki-ilmoittautuminen

Kilpailuun otetaan jälki-ilmoittautuneita, mikäli kilpailussa on vielä tilaa. Kilpailunjohtajalla on oikeus määrittää jälki-ilmoittautuneen lähtöaika ja ryhmä sekä tarvittaessa muuttaa viimeisten ryhmien kokoonpanoa. Kuitenkin siten, että kukaan pelaaja ei joudu sopimatta aloittamaan aikaisemmin kuin pelaajan alun perin saama lähtöaika osoittaa.

Lähtöjärjestys

Pelaaja voi ilmoittautuessaan toivoa **aikaista tai myöhäistä lähtöä**. Muita lähtöihin liittyviä toiveita huomioidaan vain, mikäli se on mahdollista. Peliryhmät ja lähtöajat arvotaan ilmoittautumisajan päättymisen jälkeen ja julkaistaan viimeistään kilpailua edeltävänä päivänä klo 15 mennessä. Lähtöaika lähetetään tekstiviestillä kaikille, joilla on matkapuhelinnumero omissa Wisegolf - palvelun jäsentiedoissa. Pelaaja on vastuussa jäsentietojensa oikeellisuudesta.

Sarjat

Kilpailu järjestetään, mikäli kokonaisuosallistujamäärä on vähintään kymmenen (poikkeuksena junioreiden kisat). Päätöksen kilpailun peruuttamisesta tekee kilpailunjohtaja. Kilpailunjohtaja voi yhdistää sarjoja, mikäli jossain sarjassa ei tule riittävästi osallistujia (vähintään 6 osallistujaa/sarja). Muutoksesta ilmoitetaan viimeistään lähtöaikojen julkaisun yhteydessä.

Tiiauspaikat

Ellei toisin ilmoiteta, kilpailuissa miehet käyttävät keltaisia tiipaikkoja ja naiset punaisia tiipaikkoja. Poikajuniorit, jotka eivät vielä ole täyttäneet 13 vuotta, voivat em. kisoissa valita pelaavatko kilpailun keltaisilta vai punaisilta tiipaikoilta. Seniorimiehet, jotka ovat täyttäneet 70 v. voivat halutessaan valita pelaavatko keltaisilta vai punaisilta tiipaikoilta. Poikajunioreiden ja seniorimpiesten käyttäessä punaisia tiipaikkoja, he voivat osallistua vain HCP-sarjaan. Seuranmestaruuskisoissa pelataan kutsussa ohjeistetuilta tiipaikoilta.

Pelinopeus

Mikäli pelaajaryhmä jää kilpailuun annetusta aikataulusta ja muiden kuin ensimmäisen kilpailuryhmän kyseessä ollessa enemmän kuin lähtövälin verran edeltävästä ryhmästä, voidaan pelaajat asettaa aikatarkkailuun. Mikäli pelaaja käyttää lyöntiinsä tämän jälkeen aikaa enemmän kuin 40 sekuntia siitä, kun hänen vuoronsa on lyödä, saa pelaaja rangaistuksen pelin viivyttämisestä seuraavasti:

- Ensimmäinen rikkomus: varoitus.
- Toinen rikkomus: yksi lyönti.
- Kolmas rikkomus: kaksi lyöntiä.
- Neljäs rikkomus: kilpailusta sulkeminen.

Aikatarkkailua tekevät vain tuomari tai kilpailunjohtaja. Lyöntiin käytettävän ajan mittaaminen alkaa, kun tuomarin tai kilpailunjohtajan mielestä on pelaajan vuoro lyödä. Aikatarkkailu päättyy tuomarin ilmoituksesta tai kun ryhmä saavuttaa aikataulun tai edellä menevän ryhmän. Mikäli ryhmä joutuu aikatarkkailuun useamman kerran kierroksen aikana, edellisen aikatarkkailun rangaistukset huomioidaan seuraavassa aikatarkkailussa.

Turvallinen pelaaminen

Kilpailunjohtaja voi keskeyttää pelin esimerkiksi ukonilman takia soittamalla torvea. Pelaajien on tällöin keskeytettävä peli välittömästi. Pelaajat eivät saa jatkaa peliä ilman kilpailunjohtajan lupaa. Rangaistus tämän säännön rikkomisesta on kilpailusta sulkeminen.

Golfauto

Golfauton käyttö on mahdollista kilpailunjohtajan luvalla terveydellisin perustein.

Tuloskortin täyttäminen

18 reiän kilpailukierroksilla tuloskortista on täytettävä aina kortin ensimmäiset yhdeksän väylää täyteen. Esimerkiksi pelaaja aloittaa väylältä 5 ja pelattuaan ensimmäiset yhdeksän reikää tuloskortissa on täytettynä väylät 1–9 ja kun aloitusväylä on pelattu toisen kerran, tuloskorttiin merkitään tulos väylälle 14 jne.

Tasatulostilanne

Tasoituksettomissa (SCR) kilpailuissa tasatulokset ratkaistaan matemaattisella menetelmällä. Voittaja on se, jolla on parempi tulos tuloskortin mukaisilla viimeisillä 18, 9, 6, 3, ja 1 reiällä. Mikäli tämäkään ei saa aikaan ratkaisua, voittaja on pienemmän tarkan tasoituksen omaava pelaaja ja lopulta voittaja arvotaan tasatuloksessa olevien kesken. Seuranmestaruuskisoissa tasatilanteessa lyöntipelimestaruuden voitto ratkaistaan "sudden death" -uusinnalla. Uusintareivät päättää kilpailunjohtaja. Muut sijat ratkaistaan matemaattisella menetelmällä.

Tasoituksellisissa (HCP, PB) kilpailuissa tasatuloksessa voittaa se, jolla on pienempi tarkka tasointi. Tasoituksen ollessa sama, noudatetaan scr kilpailujen periaatteita.

Kilpailun päättyminen

Kilpailu katsotaan päättyneeksi, kun palkintojenjaon päättymisestä tai tulosten julkaisusta on kulunut 15 minuuttia.

Scramblen ohjeet

Ellei kilpailuinfossa erikseen mainita, scramble pelimuotoa pelataan PuulaGolf:ssa seuraavin säännöin:

- Kiinnitetään huomiota pelinopeuteen ja se pelaaja lyö ensin, joka on ensimmäisenä valmiina.
- Pelaajapareista molemmat avaavat pelin ja lyönneistä valitaan toinen pallo. Paikka merkitään ja se, jonka pallo valitaan, pelaa ensin. Pallo pelataan omalta paikalta.
- Toisen pelaajan pallo asetetaan max. tuloskortin päähän alkuperäisestä pelipaikasta, mutta ei kuitenkaan lähemmäksi reikää.
- Pelaajaparin pallo pelataan samasta paikasta ja samasta olosuhteesta kuin ensimmäisenä lyöneen pallo oli (esim. pallon ollessa hiekkaesteessä, peliparin pallo asetetaan myös hiekkaesteeseen).
- Hiekka- ja vesiesteistä ei voi vapautua rangaistuksetta.
- Putattaessa pelipari saa seistä puttilinjan jatkeella.

Tarkennuksia reikäpeliin

Ottelun on voittanut se pelaaja, joka on voitolla useamman reiän kuin on jäljellä pelaamattomia reikiä. Jos reikäpeli on tasan ennalta määrätyn reikämäärän jälkeen, on peliä jatkettava välittömästi reikä reiältä (sudden death) kunnes toinen pelaajista voittaa reiän. Peli päättyy tähän. Hävinnyt pelaaja merkitsee ottelun tuloksen ottelulistaan. Voittajan tehtävänä on varmistaa, että merkintä tehdään. Tulos merkitään voittajan nimen kohdalle esim. 2/1, joka tarkoittaa, että voittaja oli kaksi reikää voitolla, kun reikiä oli jäljellä enää yksi. Reikäpelitulokset eivät vaikuta pelaajan tasointiin.

Tasoituksellisissa reikäpelissä tasoitukset huomioidaan siten, että suuremmalla tasoituksella pelaava saa slope-tasointien erotuksen verran lyönnejä hyväkseen. Saadut tasointilyönnit käytetään tuloskortin HCP-sarakkeen mukaisessa järjestyksessä. Esim. viisi lyöntiä tasointista saava pelaaja saa tasointilyönnit viidellä vaikeimmalla väylällä (HCP 1–5).

Tarkennuksia lyöntipeliin

Lyöntipelissä sääntöä 5.2b sovelletaan seuraavasti: Kilpailupäivänä pelaaja saa harjoitella kilpailukentällä ennen kierrosta tai kierrosten välissä.